

REGULAMIN KONKURSU

NA OPRACOWANIE PROJEKTU ZNAKU GRAFICZNEGO

PUBLICZNEJ BIBLIOTEKI PEDAGOGICZNEJ W PILE

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu na opracowanie projektu znaku graficznego Publicznej Biblioteki Pedagogicznej w Pile, zwanego dalej „Konkursem”, jest **Publiczna Biblioteka Pedagogiczna w Pile**.
2. Celem Konkursu jest wyłonienie projektu znaku graficznego, który będzie identyfikował Publiczną Bibliotekę Pedagogiczną w Pile oraz który będzie wykorzystany w materiałach promocyjnych, wydawnictwach, mediach społecznościowych, na stronie internetowej oraz innych nośnikach identyfikacji wizualnej.
3. Konkurs ma charakter otwarty i jednoetapowy.

II. Uczestnicy Konkursu

1. Konkurs skierowany jest do:
 - o uczniów pilskich szkół ponadpodstawowych,
 - o studentów pilskich uczelni wyższych.
2. Uczestnikiem może być osoba fizyczna, która do dnia zakończenia Konkursu posiada status ucznia szkoły ponadpodstawowej lub studenta.
3. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Konkursie za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie Komisji Konkursowej oraz ich najbliższa rodzina.

III. Przedmiot Konkursu

1. Zadaniem uczestnika jest przygotowanie autorskiego projektu znaku graficznego Publicznej Biblioteki Pedagogicznej w Pile.
2. Projekt powinien:
 - o być oryginalny i nigdzie wcześniej niepublikowany,
 - o być utworzony bez użycia AI,
 - o nie naruszać praw autorskich osób trzecich,
 - o nawiązywać do działalności biblioteki, kultury, książki, wiedzy, edukacji lub lokalnej tożsamości,
 - o być czytelny zarówno w wersji kolorowej, jak i monochromatycznej,
 - o nadawać się do wykorzystania w druku oraz w mediach cyfrowych.

IV. Technika wykonania i format pracy

1. Projekt znaku można wykonać:
 - o na komputerze, w dowolnym programie graficznym – preferowana jest grafika wektorowa,

- ręcznie, dowolną techniką plastyczną (np. ołówkiem, markerem, tuszem, farbami).
- 2. W przypadku pracy wykonanej ręcznie należy przesłać jej dobrej jakości skan lub zdjęcie.
- 3. Projekt należy przygotować:
 - w formacie A4,
 - w orientacji pionowej lub poziomej.
- 4. Pracę należy przesłać w formacie PDF oraz dodatkowo PNG lub JPG.
- 5. Do pracy należy dołączyć krótki opis pomysłu na znak graficzny – maksymalnie 1000 znaków.
- 6. Autor zwycięskiego projektu będzie zobowiązany do przekazania Organizatorowi również pliku źródłowego z nagrodzoną grafiką, a w przypadku prac wykonanych ręcznie – oryginału pracy.
- 7. Znak graficzny powinien być czytelny zarówno w dużym, jak i małym rozmiarze oraz dobrze wyglądać również w wersji czarno-białej.

V. Termin i sposób zgłaszania prac

1. Konkurs trwa od **1 października 2026 r. do 31 października 2026 r.**
2. Prace można składać:
 - drogą elektroniczną na adres e-mail czytelnia@cdn.pila.pl
3. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - formularz zgłoszeniowy,
 - oświadczenie o autorstwie pracy,
 - zgodę rodzica lub opiekuna prawnego (w przypadku osób niepełnoletnich),
 - zgodę na przetwarzanie danych osobowych
 - zgodę na przeniesienie autorskich praw majątkowych.

VI. Ocena prac

1. Prace oceni Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Komisja będzie oceniać:
 - oryginalność i kreatywność projektu,
 - walory estetyczne,
 - czytelność i funkcjonalność znaku,
 - możliwość wykorzystania projektu w różnych mediach i skalach,
 - zgodność z tematyką Konkursu.
3. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

VII. Nagrody

1. Organizator przewiduje przyznanie:
 - I nagrody,
 - II nagrody,
 - III nagrody,
2. Zwycięzcy otrzymają atrakcyjne nagrody rzeczowe.

VIII. Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że jest wyłącznym autorem zgłoszonego projektu i że nie wykorzystał AI do przygotowania projektu.
2. Z chwilą otrzymania nagrody za projekt, nagrodzony autor przenosi na Organizatora majątkowe prawa autorskie do projektu bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, na wszystkich polach eksploatacji niezbędnych do korzystania ze znaku graficznego zgodnie z jego przeznaczeniem.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania niezbędnych zmian i adaptacji zwycięskiego projektu we współpracy z autorem.

IX. Dane osobowe

1. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych.
2. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych zostaną zawarte w klauzuli informacyjnej dołączonej do formularza zgłoszeniowego.

X. Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu, o ile nie wpłynie to na prawa nabyte uczestników.
3. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w listopadzie 2026 r. na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych Publicznej Biblioteki Pedagogicznej w Pile.
4. Uroczyste wręczenie nagród odbędzie się pod koniec listopada 2026 r. Dokładne informacje zostaną przesłane zwycięzcom drogą e-mailową lub przekazane telefonicznie.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia.