

Scenariusz Pikniku czytelniczego w Ogrodzie Muzeum Okręgowego w Pile

Temat: Piknik czytelniczny w ogrodzie Muzeum Okręgowego w Pile

Prowadzący: Małgorzata Olejnik, Joanna Odor, Kamila Cichoracka-Banasik

Poziom nauczania: dzieci w wieku przedszkolnym (5-6 lat)

Czas trwania: 2 godziny lekcyjne

Cel główny:

- rozwijanie zainteresowań czytelnicznych.

Cele operacyjne:

Dziecko:

- uważnie słucha czytanego tekstu;
- odpowiada na pytania dotyczące treści;
- zna tytuły najpopularniejszych baśni;
- umie połączyć rekwizyty z bohaterem znanych baśni;
- współpracuje w grupie;
- bierze udział w zabawach ruchowych;
- rozwiązuje zagadki słowne,
- rozwija wyobraźnię i kreatywność;
- rozwija sprawność manualną i ruchową.

Formy pracy:

- zbiorowa;
- indywidualna.

Metody:

- metoda podająca – teatrzyk kamishibai, pogadanka, instruktaż;
- metoda eksponująca - utwory muzyczne, pokaz;
- praktyczna – rozwiązywanie zadań.

Środki dydaktyczne:

- teatrzyk kamishibai „Noc w bibliotece”;
- rekwizyty związane z baśniami;
- chusteczki szyfonowe do tańca;
- ilustracje przedstawiające postaci z baśni;
- rekwizyty do przeprowadzenia zabaw ruchowych;
- zagadki;
- koce;

- odtwarzacz muzyki, głośnik;
- zestaw do baniek mydlanych, balony.

Przebieg spotkania:

1. Powitanie uczestników na „Pikniku czytelnicznym”, poinformowanie dzieci o rozpoczętych obchodach Tygodnia Bibliotek.
2. Zabawa integracyjna – dzieci otrzymują kolorowe chusteczki do tańca i przy muzyce naśladują polecenia nauczyciela.
3. Głośne czytanie teatrzyku kamishibai „Noc w bibliotece”. Pogadanka o wysłuchanym tekście.
4. Zabawa w odgadywanie rekwizytów związanych z baśniami.
5. Zabawy ruchowe – wyścigi:
 - Wyścig z jajkiem;
 - Wyścig w parach połączony z łączeniem obrazków (rekwizyt i bohater baśniowy).
6. Zagadki baśniowe – dzieci odgadują tytuły baśni.
7. Ruchowa gra planszowa – dzieci podzielone są na 2 zespoły i wykonują zadania ruchowe z planszy, po uprzednim wykulaniu kostką i przesunięciu pionka.
8. Zabawa w kole – dzieci podają sobie piłkę przy muzyce, gdy muzyka zatrzymuje się, dziecko trzymające piłkę wykonuje zadanie.
9. Zabawa Makaron (w parach) – polegająca na nawlekaniu sznurka na rolkę tak, by pszczołka usiadła na kwiatku.
10. Na zakończenie – pokaz dużych baniek mydlanych.

Opracowała: Małgorzata Olejnik